

**Муниципальное дошкольное образовательное учреждение  
детский сад № 22**

**ИГРЫ-ГОЛОВОЛОМКИ  
ДЛЯ ДЕТЕЙ ДОШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА**

**Автор: Курзина Елена Николаевна,  
специалист по математике  
и развивающим играм детского сада № 22,**

**Рыбинск, 2020 год**

Математические игры по составлению плоскостных фигур-силуэтов из геометрических фигур используются с давних времен. Наиболее известные из этих игр являются «Танграм», «Колумбово яйцо», «Вьетнамская игра», «Монгольская игра», «Волшебный круг», Пифагор».

Квадрат, круг, овал разрезаются на несколько частей, из которых можно сложить разнообразные сюжетные фигуры. Такие игры часто называют «геометрическим конструктором» или «головоломкой»). Они вызывают интерес у детей необычностью и занимательностью, требуют умственного и волевого напряжения, способствуют развитию пространственных представлений, творческой инициативы, смекалки, сообразительности.



<b>Мышление:</b> речь, анализ, синтез, классификация, обобщение, сравнение, логика.	<b>Восприятие:</b> цветовое (зрительное), цветоощущение, пространственное восприятие.	<b>Способность:</b> художественно-эстетические, творческие, интеллектуальные.
<b>Память:</b> формирование процессов запоминания.	<b>Воображение:</b> творческое (фантазия, мечты, ассоциации).	<b>Познавательная деятельность:</b> развитие речи, математических представлений, конструирование, ознакомление с окружающим.
<b>Внимание:</b> концентрация, переключаемость, объём, распределение.	<b>Личностная сфера:</b> развитие индивидуальности, общение, поведение.	<b>Эмоционально-волевая сфера:</b> темперамент, характер.

### Правила игры:

1. Использовать для составления каждой фигуры все части квадрата, круга, овала.
2. Соединять их только по граням, чтобы они плотно присоединялись одна к другой.
3. Не допускать наложения одной части на другую.

### Этапы обучения детей играм:

Обучение детей играм «Танграм», «Колумбово яйцо», «Вьетнамская игра», «Монгольская игра», «Волшебный круг» должно проводиться последовательно, с учетом индивидуальных способностей ребенка.

1 этап: Ознакомление детей с игрой: название игры, рассмотрение отдельных частей, уточнение их названия, соотношение частей по размерам, усвоение способов соединения их между собой.

2 этап: Составление сюжетных фигур по элементному изображению предмета. Оно состоит из механического подбора, копирования способа расположения частей игры.

3 этап: Составление фигур по частичному элементному изображению. Детям предлагаются образцы, на которых указано место расположения одной – двух составных частей, остальные они должны расположить самостоятельно.

4 этап: Составление сюжетных фигур по контурному или силуэтному образцу. На этом этапе ребенок должен научиться зрительно дифференцировать направление линий силуэта (контура) составляемой фигуры. Для детей подобный процесс воссоздания является сложным, вызывает активную работу мысли, воображения. На этом этапе идет переход ребенка к построению фигур по замыслу – яркое проявление творческих способностей, самостоятельности, гибкости ума, смекалки и самостоятельности.

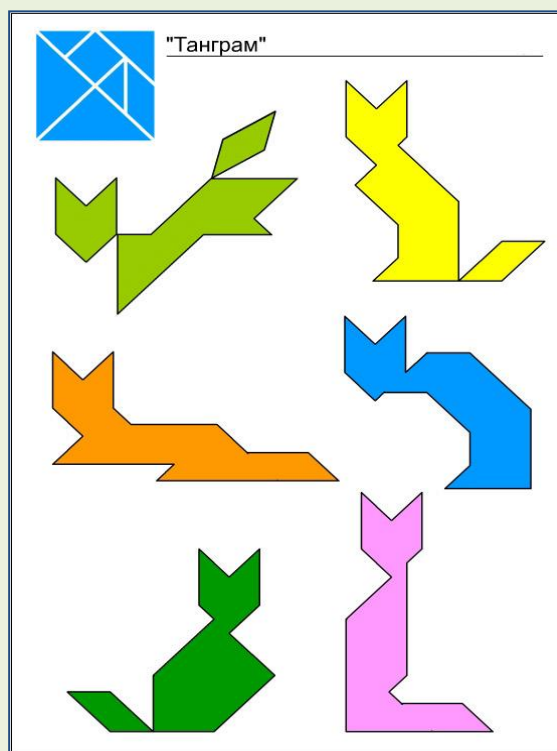
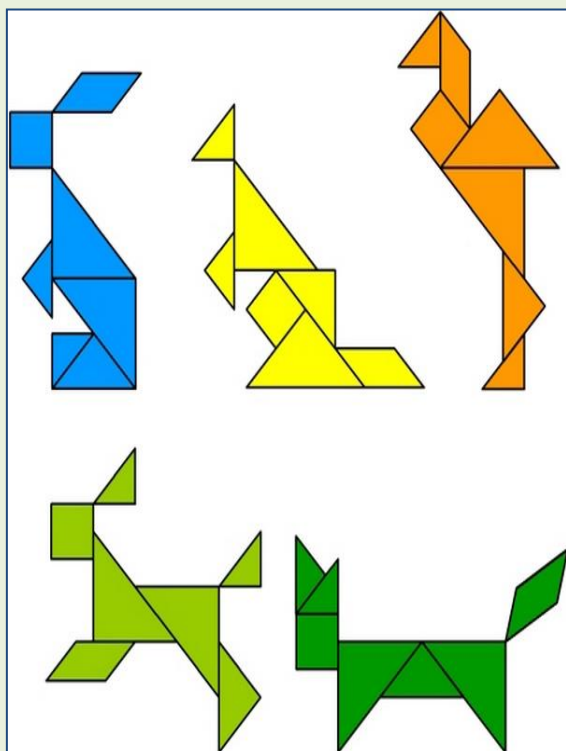
## ТАНГРАМ

Это древняя китайская игра - квадрат, разделённый на 7 геометрических фигур.



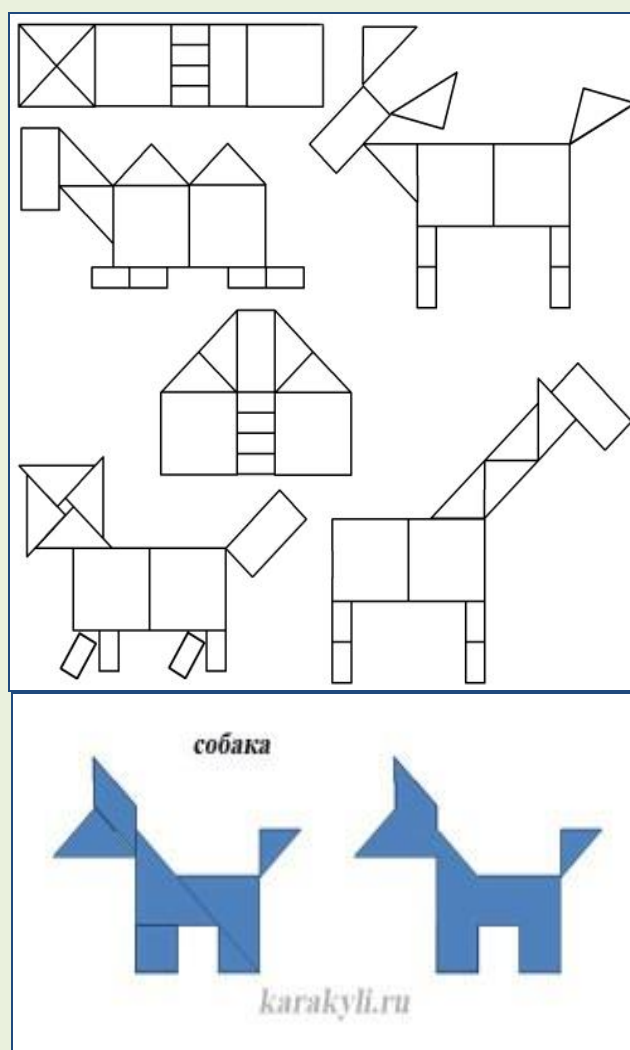
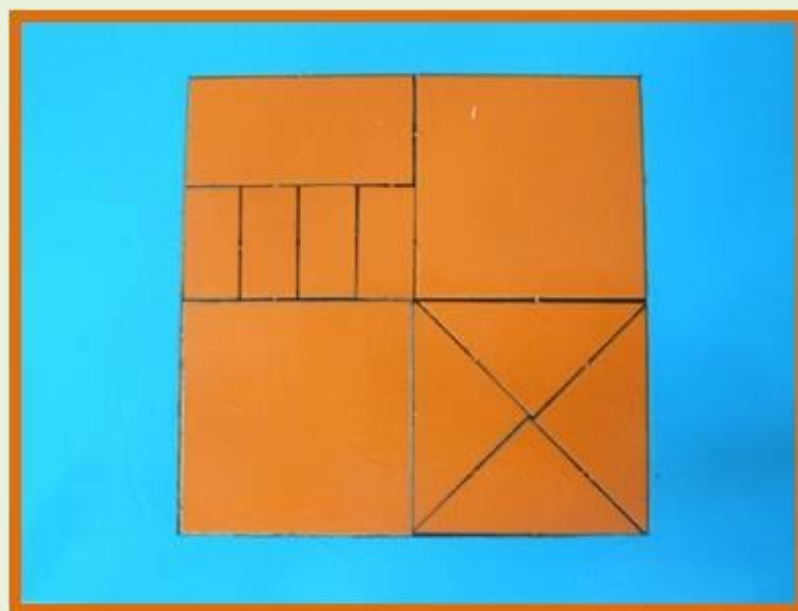
### Танграм

Одна из самых известных древних геометрических головоломок – игра «танграм», в которую в течение многих веков играют и дети, и взрослые, возникла игра в Китае, где она называется «чи чао ту», то есть умственная головоломка из семи частей. Название «танграм» - европейское. Вероятнее всего, от слова «Тань» (что означает «китаец») и корня «грама» (в переводе с греческого «линия»). "Танграм" в переводе - "хитроумный узор из 7 частей".



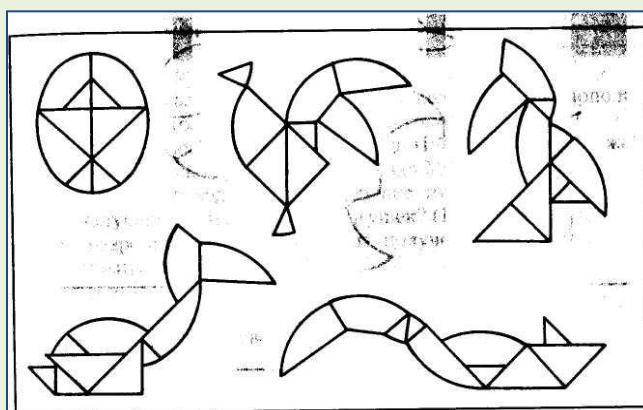
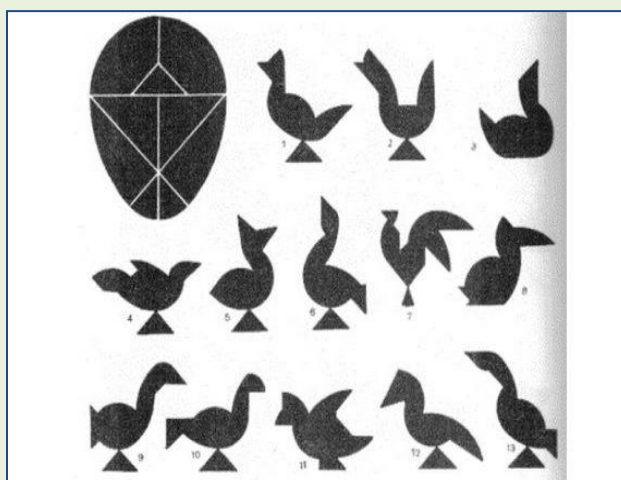
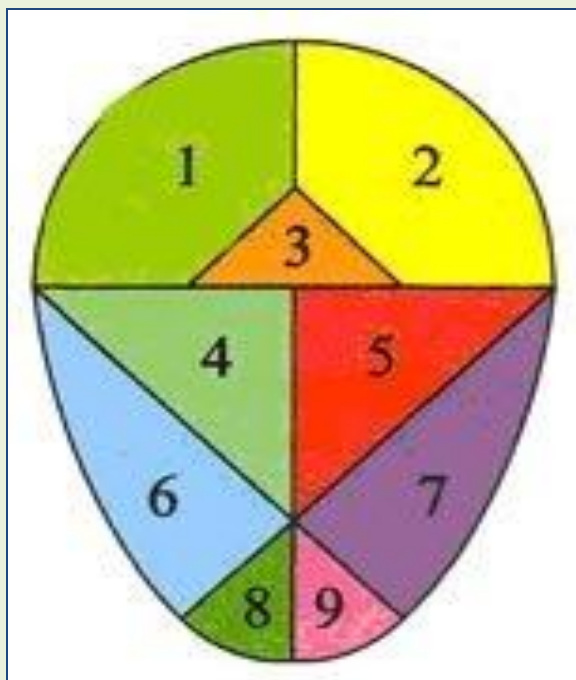
## МОНГОЛЬСКАЯ ИГРА

Игра состоит из 11 фигур: 4 треугольников и 2 квадратов и 5 прямоугольников.  
Из фигур можно составить силуэты животных и других предметов.



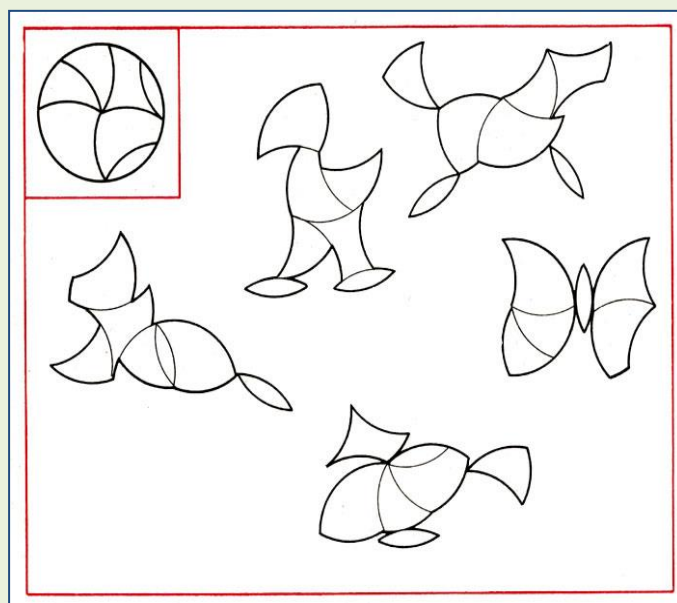
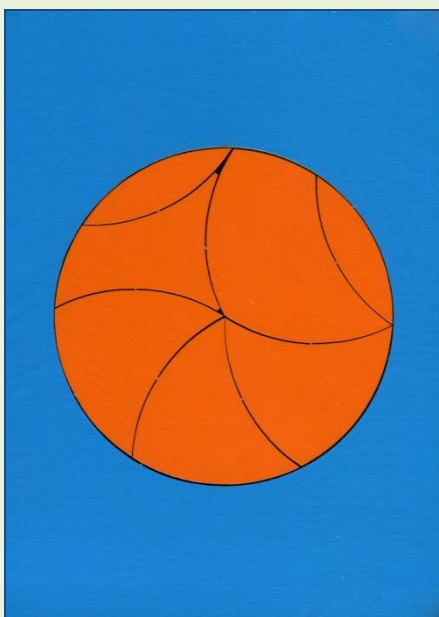
## КОЛУМБОВО ЯЙЦО

Игра состоит из 10 фигур: треугольника и 6 фигур округлой формы. Округлость фигур располагает к составлению из них силуэтов птиц, человека, животных.



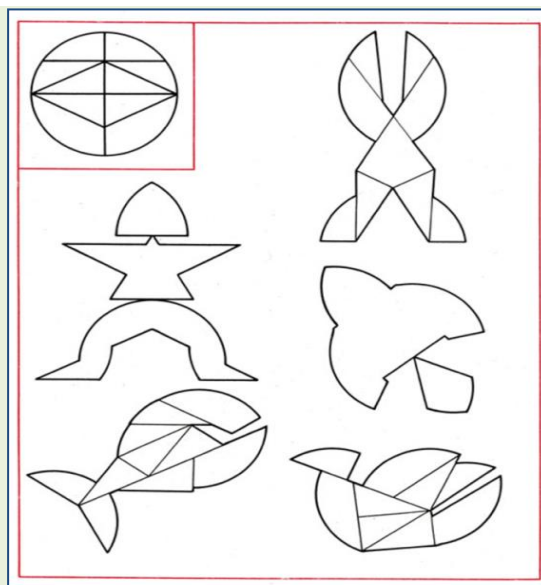
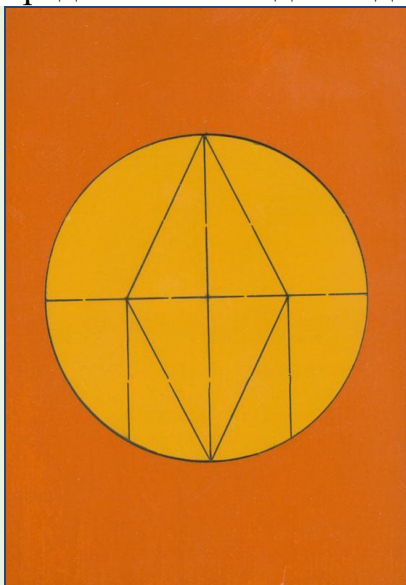
## ВЬЕТНАМСКАЯ ИГРА

Элементы игры можно получить, разрезав круг на 7 частей, точно по образцу. Все элементы игры имеют обтекаемые контуры.



## ВОЛШЕБНЫЙ КРУГ

Детали игры получаются в результате деления круга на 10 частей. Игра даёт возможность создавать силуэты человека, домашних животных, птиц, рыб, предметов обихода и т.д.



## ПИФАГОР

Элементы игры можно получить, разрезав круг на 7 частей, точно по образцу. Из фигур можно составить силуэты животных, виды транспорта и другие предметы.

